

- 1. Definición de computación.

La computación es el conjunto de conocimientos científicos y prácticos que nos ayudan a usar la información de manera automática con ayuda de las computadoras

- 2. Aplicaciones .

las computación se utiliza tanto a nivel personal, como a nivel industrial, haciendo mas eficientes los medios de producción en las empresas, se utiliza también se utiliza en los medios de comunicación, en la robótica, el cine, etc..

- 3. ¿Cómo perjudicamos el medio ambiente?

A lo largo de los años y desde que el hombre utiliza las computadoras, se han generado miles de toneladas de basura tecnológica, perjudicando drásticamente al medio ambiente ya que esa basura en su mayor parte no se recicla y se mantiene en su forma original, una forma de acabar con esa basura es reciclando todo el material posible y reutilizándolo en nuevas tecnologías.

- 4. Elementos que componen una computadora.

Monitor, CPU (memoria ram, memoria rom, motherboard, tarjeta gráfica, procesador, memoria caché, etc.), teclado y mouse.

- 5. Tipos de Arquitecturas o modelos. Def. y expl.

Arquitectura von mewan, almacena la información en placas perforadas, arquitectura von newman, se utiliza para gestionar los dispositivos de entrada y de salida, y utiliza dispositivos de memoria por separado

- 6. Estructura Interna de la computadora.

Unidades: unidad aritmética lógica, unidad de control y unidad de almacenamiento primario

- 7. Memorias: unidad de almacenamiento primario (donde se almacenan los datos de funcionamiento de la máquina, RAM, disco duro, ROM, Caché), unidad de almacenamiento secundario (todos los dispositivos de almacenamiento externos, Memorias usb, disco duro externo, CD's, disquetes, etc )

- 8. Dispositivos de entrada y salida

dispositivos de entrada (teclado, mouse, joystick), dispositivos de salida (monitor, usb, CD's, disquetes, etc.)