

## Pseudo códigos

Como su nombre lo dice, el pseudo código es un código falso, es decir, que no nos representa absolutamente ningún lenguaje. En realidad, el pseudo código es una lista de pasos a seguir donde se jerarquiza y prioriza los distintos procesos o instrucciones que se llevaran a cabo para realizar una acción determinada, en el caso de la clase, para realizar un programa. En pocas palabras, el pseudo código es un borrador de la secuencia en que se realizará nuestro programa.

También se hablo de los tres procesos de control de flujo que se utilizan en cualquier programas para que éste sea exitoso. Estos tres procesos son

1. Secuencia.- Es un grupo de ordenes con un orden (valga la redundancia) de prioridad, es decir, que cada paso es vital para que, el que le sucede, pueda ser llevado a cabo con éxito y el programa que se esta realizando pueda funcionar sin problema alguno. Se usan, principalmente, los comandos:

☒ `#include<stdio.h>` - Cabecera de entrada y salida.

☒ `main( )` – Programa Básico principal.

☒ `{` - Se abre el espacio para introducir las ordenes de un programa principal o de alguna función perteneciente a él.

☒ `}` – Se cierra el espacio para introducir las ordenes de un programa principal o de alguna función perteneciente a él.

2. Selección.- Es aquel grupo de órdenes que pueden comparar entre dos o mas datos proporcionados para hacer funcionar un programa. Se usan los comandos:

☒ `If simple`

☒ `If double`

☒ `Switch`

☒ Or

☒ And

3. Repetición.- Una serie de órdenes que se repiten de forma indefinida siempre y cuando se cumpla con las condiciones. Se usan los comandos:

☒ For while

☒ Do while